**RÚBRICA EVALUACIÓN CONTINUA 3**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES I**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Utiliza componentes en una Actividad en Android (Activity) mediante la implementación de una aplicación móvil que integren los elementos más comunes.
* Estructura una interfaz de usuario en Android mediante la integración de componentes que funcionan como contenedores de otros o que facilitan la navegación dentro de la aplicación.
* Utiliza Fragments desarrollando interfaces gráficas que ocupen un área mayor a la pantalla del dispositivo móvil.

**TEMAS:**

* Componentes de Android (Actividades)
* Componentes de Android (Actividades II).
* Fragments y Recycler View.

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación corresponde a una prueba de habilidad técnica la cual se desarrollará dentro del tiempo estimado: 120 minutos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Componentes de Android (Actividades) | Uso de componentes en una Actividad en Android (Activity)  6 p. | Implementa el Toolbar solicitado en el wireframe.  1 p. | Implementa algunas de las funcionalidades (Toolbars e Intents) solicitadas en el wireframe.  3 p. | Implementa las funcionalidades (Toolbars e Intents) solicitadas en el wireframe.  4 p. | Implementa las funcionalidades (Toolbars e Intents) solicitadas en el wireframe. Integrando métricas de diseño de Material Design.  6 p. |
| Componentes de Android (Actividades II). | Estructuración de una interfaz de usuario en Android  7 p. | Implementa parcialmente las funcionalidades (Collapsing Toolbars y Transiciones) solicitadas en el wireframe.  1 p. | Implementa una Collapsing Toolbar solicitada en el wireframe.  3 p. | Implementa una Collapsing Toolbar y Transiciones entre las activities solicitada en el wireframe.  5 p. | Implementa una Collapsing Toolbar y Transiciones entre las activities solicitada en el wireframe, en las cuales incluye animaciones.  7 p. |
| Creando clon de Instagram | Uso de Fragments en interfaces gráficas.  7 p. | Implementa parcialmente las funcionalidades (Fragments y Recycler View) solicitadas en el wireframe.  1 p. | Implementa Fragments solicitados en el wireframe, para aprovechar los dispositivos con pantallas grandes.  3 p. | Implementa Fragments solicitados en el wireframe, para aprovechar los dispositivos con pantallas grandes, implementa además Recycler View para mostrar listas de elementos.  5 p. | Implementa Fragments solicitados en el wireframe, para aprovechar los dispositivos con pantallas grandes, implementa además Recycler View para mostrar listas de elementos agregando métricas de diseño.  7 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna observación sobre el trabajo, puede colocarla en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |